



Emulation of Multimedia objects in Libraries

...

Systemübergreifende Bereitstellung für Multimedia-Objekte

Ziel des Projektes ist die Entwicklung eines funktionsfähigen und produktiv in verschiedenen Umgebungen nachnutzbaren Prototyps für ein Bereitstellungssystem für Multimedia-Objekte durch Emulation. Dies beinhaltet die Integration in bestehende IT-Infrastrukturen sowie Schnittstellen zu Katalog- und LZA-Systemen. Für EMIL werden bereits bestehende Frameworks und Emulatoren verwendet. Im Fokus stehen die Nutzerfreundlichkeit, ein hoher Automatisierungsgrad und die weitreichende Konfigurationsmöglichkeit.

